



POST MATCH REPORT

FULL TIME



CD Marathón

2 | 2



LD Alajuelense



Concacaf
**CENTRAL
AMERICAN
CUP**

GAME NOTES

CD Marathón



2 - 2



LD Alajuelense

Árbitro
Jaime Alfredo Herrera

- Es la primera vez que Marathón consigue un punto en un partido de la Concacaf Central American Cup que comenzó perdiendo, luego de haber caído en los dos anteriores.
- El gol de Anthony Hernández, al minuto y medio de partido, es el gol más temprano de Alajuelense en la Concacaf Central American Cup y el más temprano en general en esta edición de 2026.
- Yairo Moreno (Marathón) ha marcado tres goles en cinco partidos en esta edición de la Concacaf Central American Cup, con un valor de goles esperados de 0,91 xG. Tiene el tercer mejor diferencial (+2,09) del torneo entre sus goles y sus goles esperados.
- Yairo Moreno se convirtió en el tercer jugador de Marathón en anotar y asistir en un mismo partido de la Concacaf Central American Cup 2026, luego de Brian Farioli y Nicolás Messinti. Ningún otro conjunto tiene más de dos jugadores que han logrado este hecho en esta edición.
- Alajuelense consiguió casi la misma cantidad de goles esperados con cinco remates (0,86 xG) que Marathón con 17 (0,95 xG).

FORMACIONES

CD Marathón

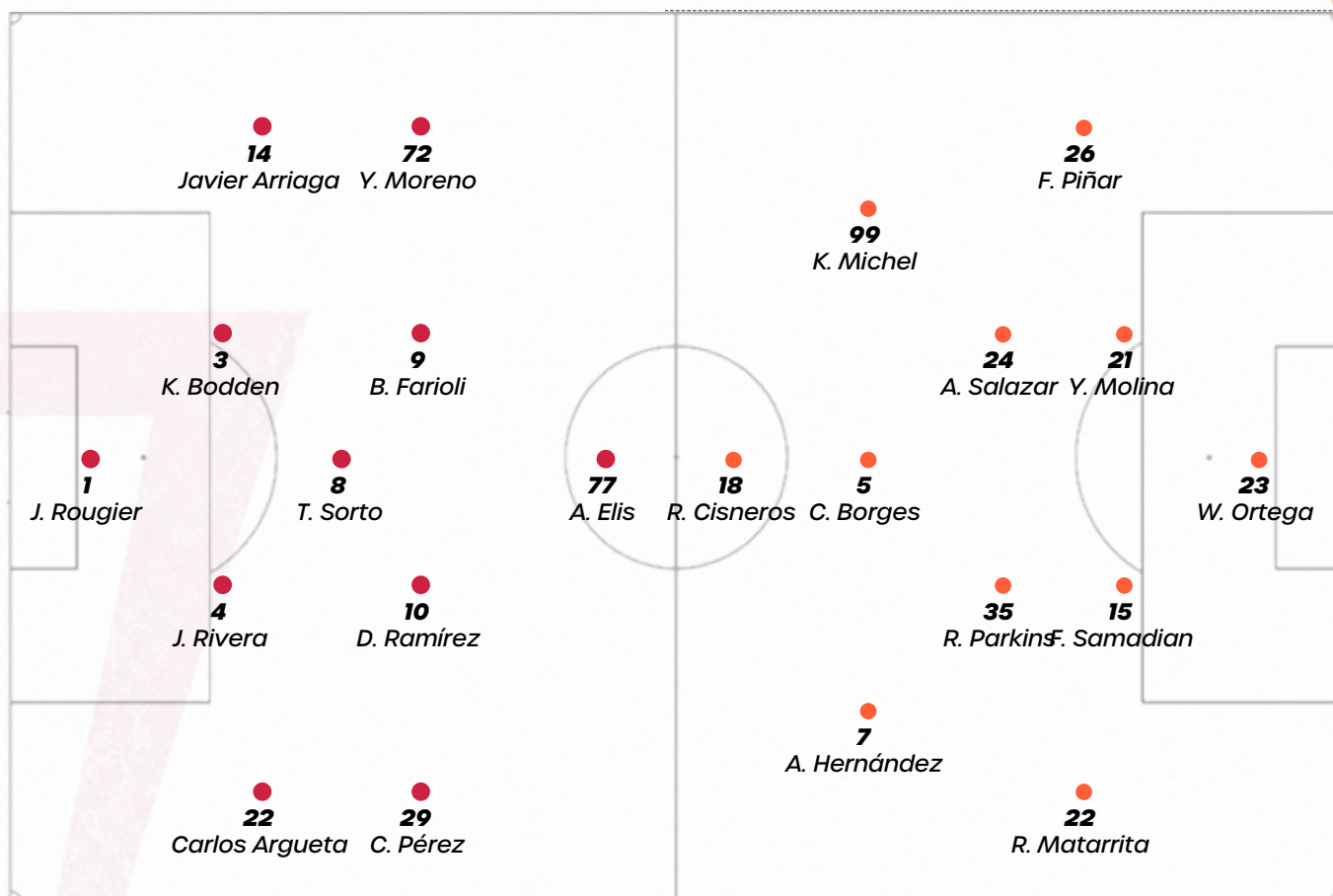


2 - 2



LD Alajuelense

Árbitro
Jaime Alfredo Herrera



7 Isaac Castillo
12 Yeison Mejía
13 Jaylor Fernández
20 Jonathan Bueso
21 Odín Peña
23 César Samudio
24 Lester Carcamo
28 Samuel Card
39 Maykol Canales
41 César Sevilla
43 Luis Montoya
60 Luis Arriaga

1 Bayron Mora
9 Ángel Zaldívar
11 Luis Díaz
14 Roan Wilson
27 Kyan McDonald
28 Yerlan Sosa
29 Deylan Aguilar
32 Lucca Unmuth
34 Creichel Pérez
39 Esteban Cruz
40 Daniel Velásquez
42 John Ruiz

ESTADÍSTICAS DEL PARTIDO

CD Marathón



2 - 2



LD Alajuelense

(1) . (1)

Yairo Moreno (10')

GOLES

Anthony Hernández (2')

Damin Ramírez (50')

Ángel Zaldívar (86')

PROMEDIO CAC	CD Marathón		LD Alajuelense	PROMEDIO CAC
14.2	17	REMATES	5	13.4
5.4	8	REMATES AL ARCO	3	4.6
38.0%	47.1%	PRECISIÓN DE REMATES	60.0%	34.3%
1.41	0.95	GOLES ESPERADOS	0.86	1.57
53.0%	58.9%	POSESIÓN	41.1%	50.2%
425.0	433	PASES	306	415.4
83.5%	88.5%	PRECISIÓN DE PASE	77.1%	83.2%
15.0	15	CENTROS EN JUGADA	10	14.6
2.4	3	CENTROS EN JUGADA EXITOSOS	3	3.0
5.6	11	TIROS DE ESQUINA	3	5.0
2.2	4	FUERAS DE JUEGO	2	1.2
12.2	10	FALTAS	15	13.8
2.4	0	TARJETAS AMARILLAS	3	2.4
Total: 0	0	TARJETAS ROJAS	0	Total: 0

TOP-5 JUGADORES



CD Marathón - MEJORES 5 JUGADORES

INTERVENCIONES		REMATES		ASISTENCIAS DE REMATE	
Brian Farioli	96	Javier Rivera	4	Yairo Moreno	4
Yairo Moreno	73	Yairo Moreno	3	Brian Farioli	3
Javier Rivera	73	Tomás Sorto	3	Alberth Elis	1
Carlos Argueta	65	Damin Ramírez	2	Carlos Argueta	1
Tomás Sorto	64	Alberth Elis	1	Isaac Castillo	1

PASES EXITOSOS		FALTAS COMETIDAS		FALTAS RECIBIDAS	
Brian Farioli	62	Alberth Elis	3	Brian Farioli	4
Yairo Moreno	51	Tomás Sorto	2	Yairo Moreno	3
Javier Rivera	47	Javier Arriaga	2	Carlos Argueta	2
Tomás Sorto	39	Javier Rivera	1	Javier Rivera	1
Kenny Bodden	39	Damin Ramírez	1	Jonathan Rougier	1



LD Alajuelense - MEJORES 5 JUGADORES

INTERVENCIONES		REMATES		ASISTENCIAS DE REMATE	
Ronald Matarrita	59	Anthony Hernández	2	Celso Borges	1
Celso Borges	58	Ángel Zaldívar	1	Ronaldo Cisneros	1
Fernando Piñar	50	Aarón Salazar	1	Roan Wilson	1
Aarón Salazar	48	John Ruiz	1	Fernando Piñar	1
Farbod Samadian	43	Celso Borges	0	Ángel Zaldívar	0

PASES EXITOSOS		FALTAS COMETIDAS		FALTAS RECIBIDAS	
Celso Borges	42	Rashir Parkins	5	Fernando Piñar	3
Farbod Samadian	32	Aarón Salazar	4	Aarón Salazar	2
Aarón Salazar	29	Celso Borges	1	Anthony Hernández	2
Roan Wilson	20	Ronald Matarrita	1	Luis Díaz	1
Fernando Piñar	20	Ronaldo Cisneros	1	Washington Ortega	1

GOLES ESPERADOS (xG)

Baja probabilidad



Alta probabilidad



Goles



Al Arco



Desviados & Bloqueados



2

0.95 xG

17

remates



Remates de
CD Marathón

Remates de
LD Alajuelense



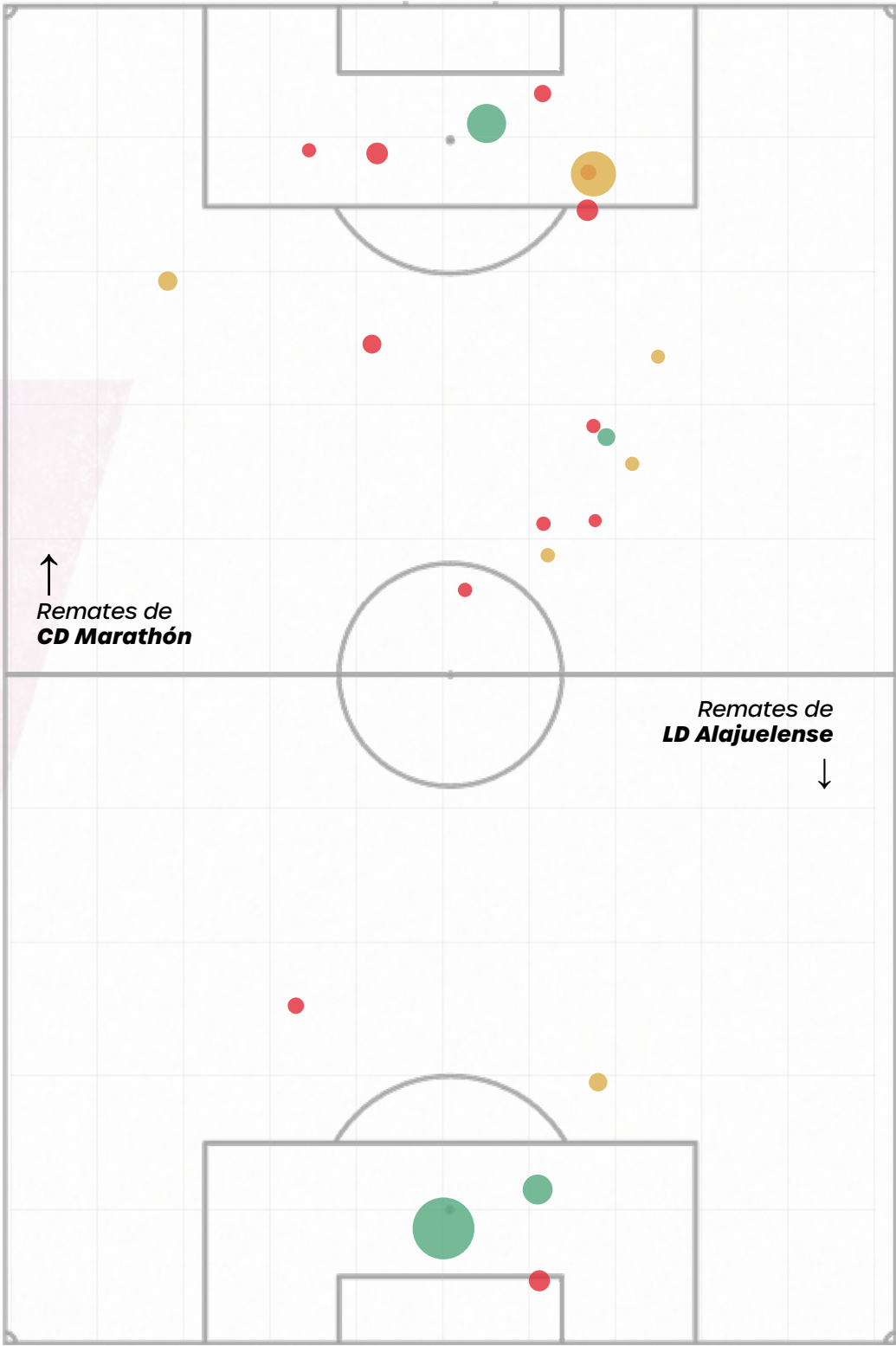
2

0.86 xG

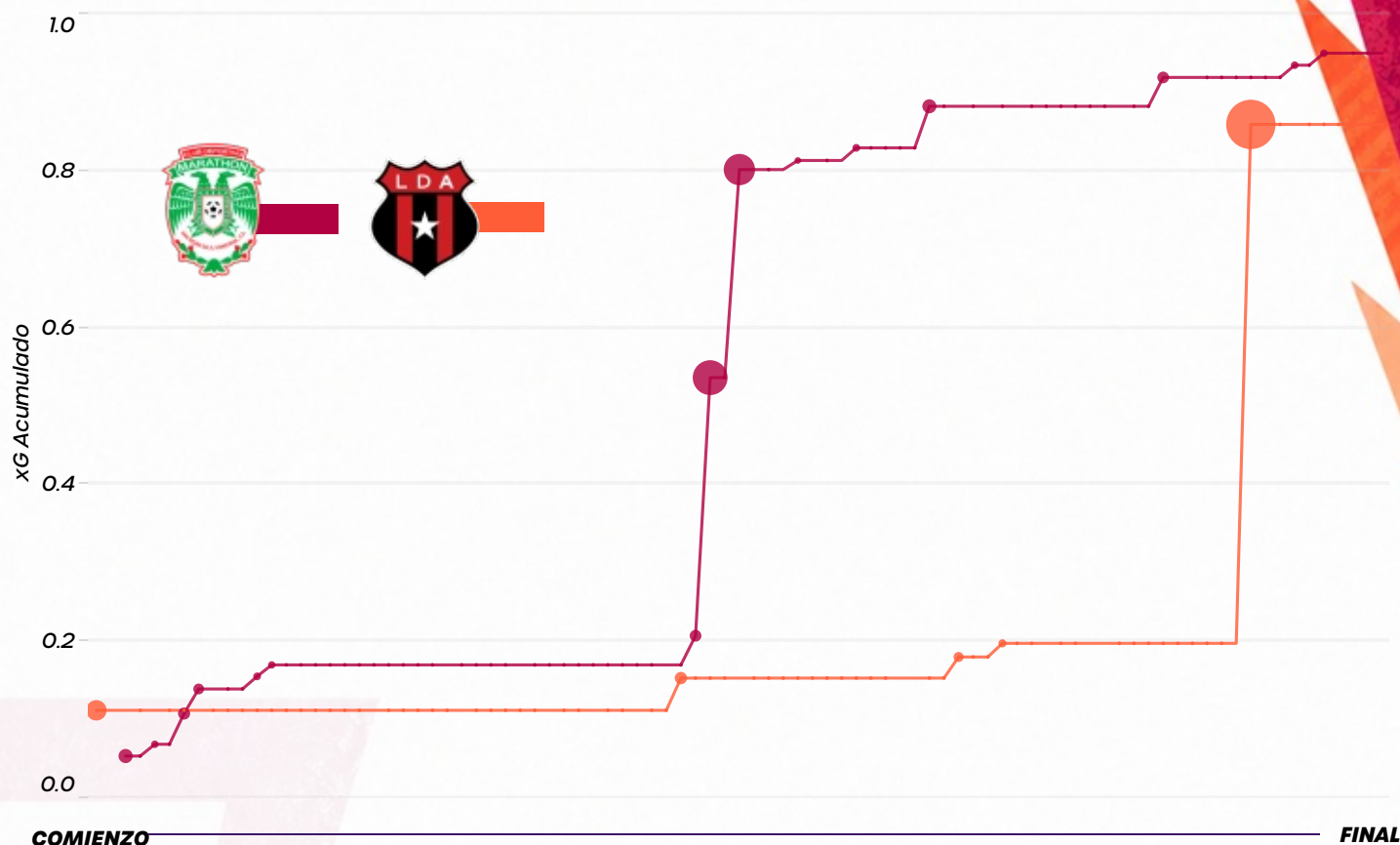
5

remates

*No incluye
goles en propia
puerta



EVOLUCIÓN DE LOS GOLES ESPERADOS (xG)



Goles Esperados (xG) por Remate

min | jugador | resultado

Probabilidad de Gol (xG)

85	Ángel Zaldívar	LD Alajuelense	Gol	0.66
47	Alberth Elis	CD Marathón	Al Arco	0.33
49	Damin Ramírez	CD Marathón	Gol	0.24
1	Anthony Hernández	LD Alajuelense	Gol	0.11
4	Yairo Moreno	CD Marathón	Desviado/Bloqueado	0.05
63	Carlos Argueta	CD Marathón	Al Arco	0.05

*No incluye goles en propia puerta

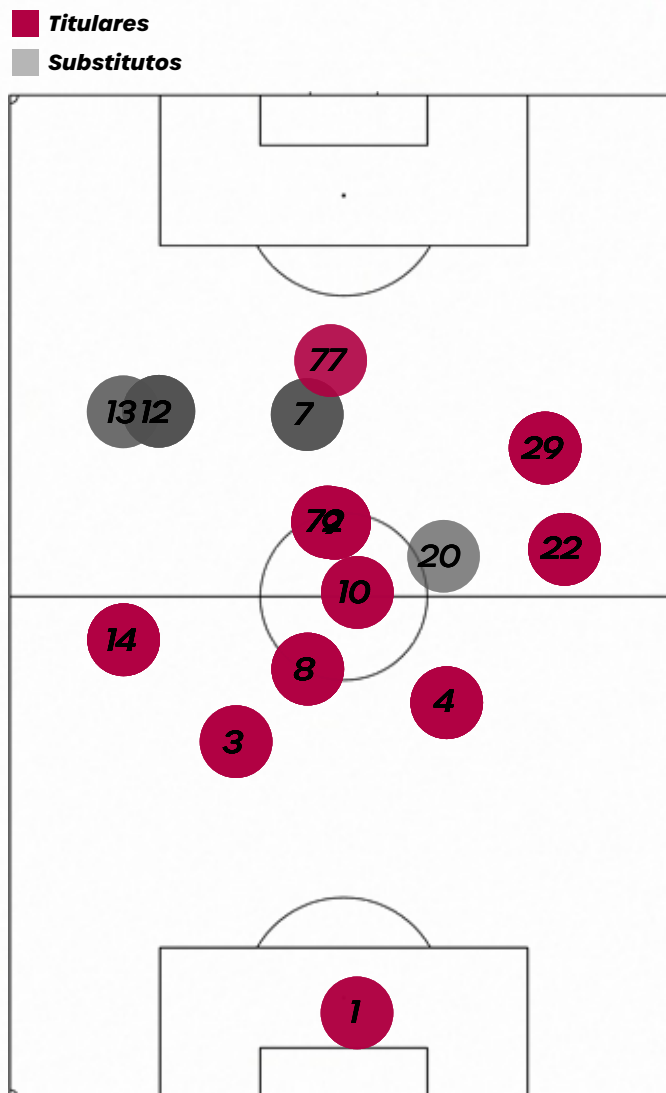
POSICIONES PROMEDIO EN CONTACTO CON EL BALÓN



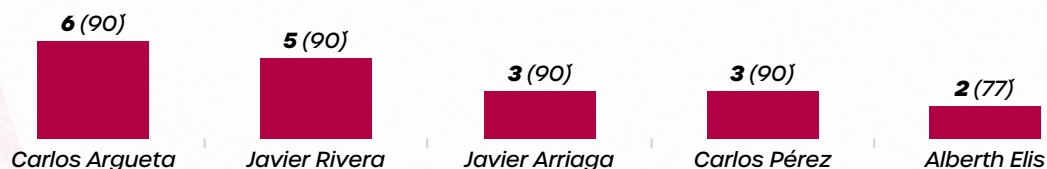
CD Marathon vs. LD Alajuelense
9/10/2026

Intervenciones (minutos jugados)

1	Jonathan Rougier	21 (90)
3	Kenny Bodden	51 (90)
4	Javier Rivera	73 (90)
14	Javier Arriaga	58 (90)
2..	Carlos Argueta	65 (90)
8	Tomás Sorto	64 (90)
9	Brian Farioli	96 (76)
10	Damin Ramírez	25 (71)
2..	Carlos Pérez	58 (90)
7..	Yairo Moreno	73 (71)
7..	Alberth Elis	17 (77)
7	Isaac Castillo	8 (0)
12	Yeison Mejía	11 (19)
13	Jaylor Fernández	4 (13)
2..	Jonathan Bueso	11 (19)

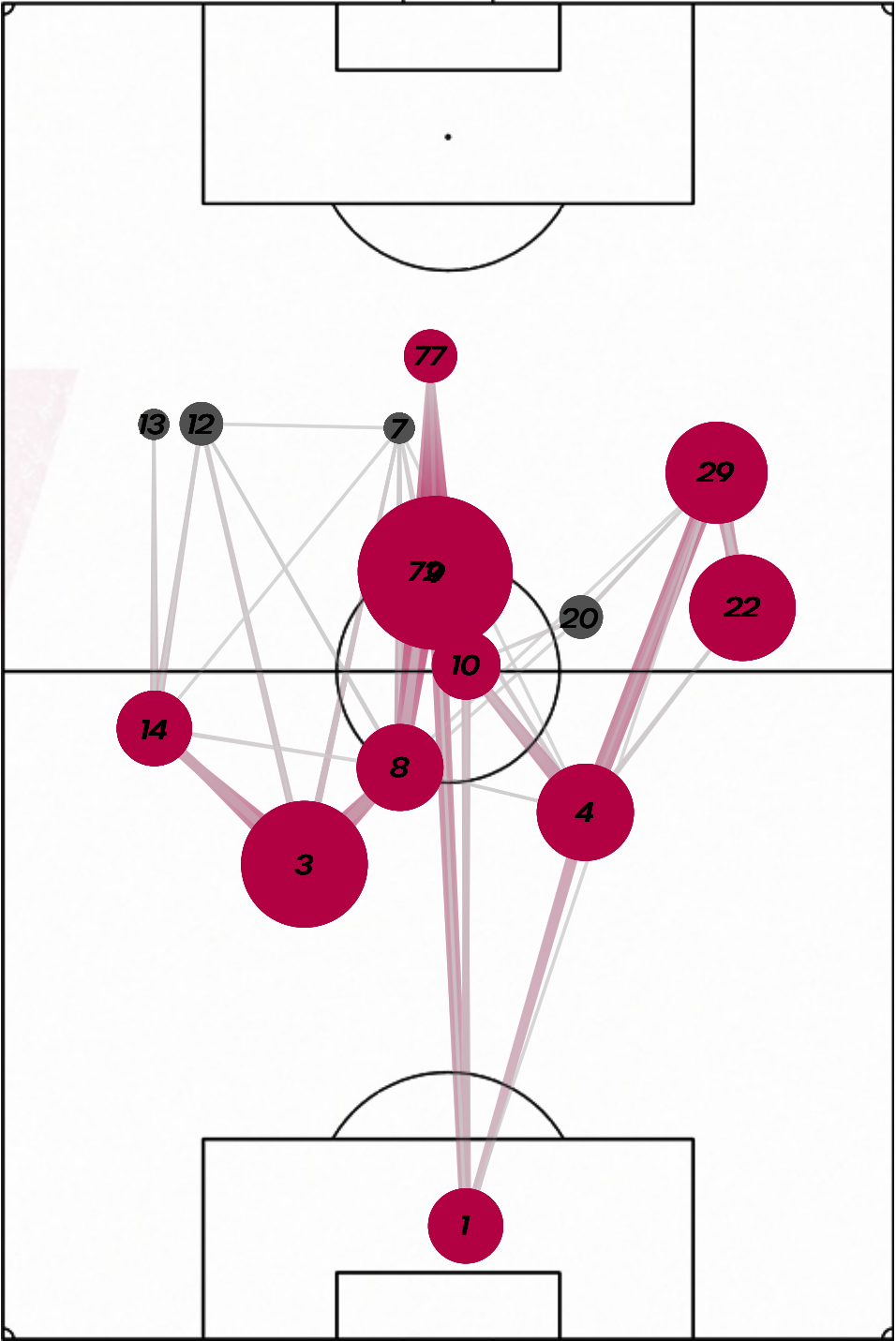


Top 5 - Intervenciones en el área rival





CD Marathón vs. LD Alajuelense
9/10/2026



POSICIONES PROMEDIO EN CONTACTO CON EL BALÓN

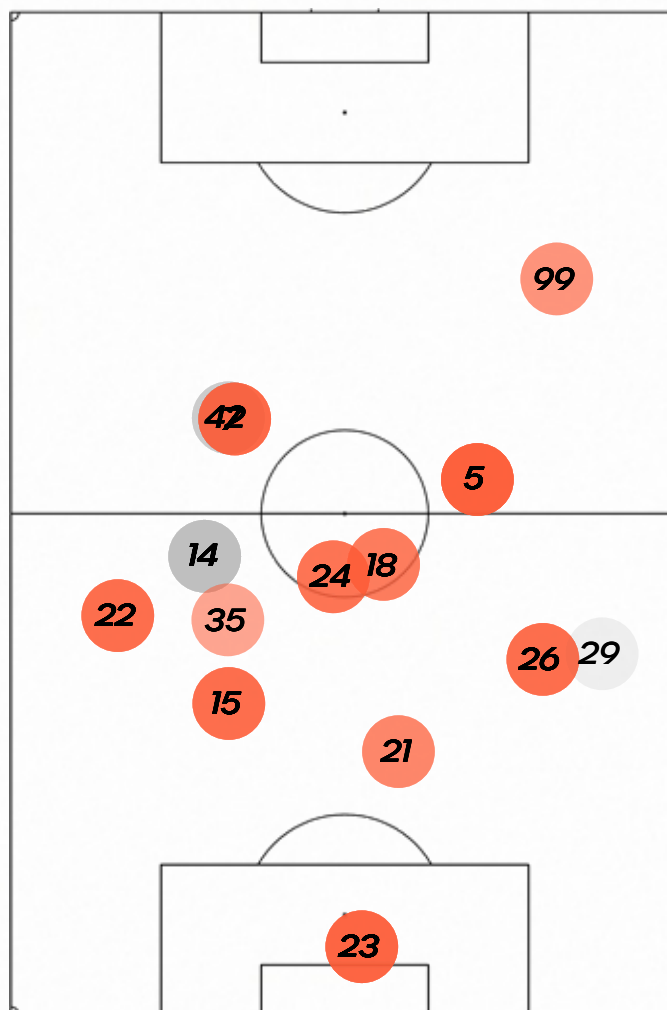


CD Marathón vs. **LD Alajuelense**
9/10/2026

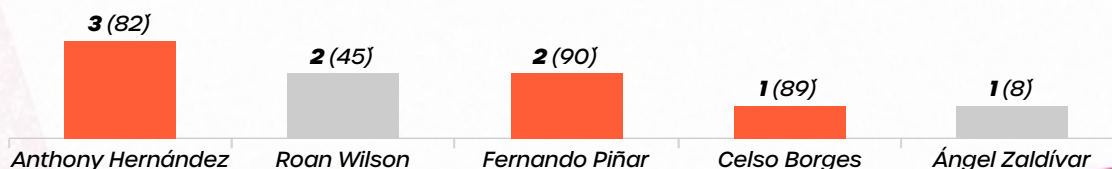
Intervenciones (minutos jugados)

2..	Washington Ortega	33 (90)
15	Farbod Samadian	43 (90)
21	Yeison Molina	35 (90)
2..	Ronald Matarrita	59 (90)
2..	Fernando Piñar	50 (90)
5	Celso Borges	58 (89)
7	Anthony Hernández	41 (82)
2..	Aarón Salazar	48 (90)
3..	Rashir Parkins	9 (45)
9..	Kenyel Michel	25 (63)
18	Ronaldo Cisneros	18 (82)
9	Ángel Zaldívar	3 (8)
11	Luis Díaz	2 (8)
14	Roan Wilson	33 (45)
2..	Deylan Aguilar	3 (1)
4..	John Ruiz	14 (27)

■ Titulares
■ Substitutos

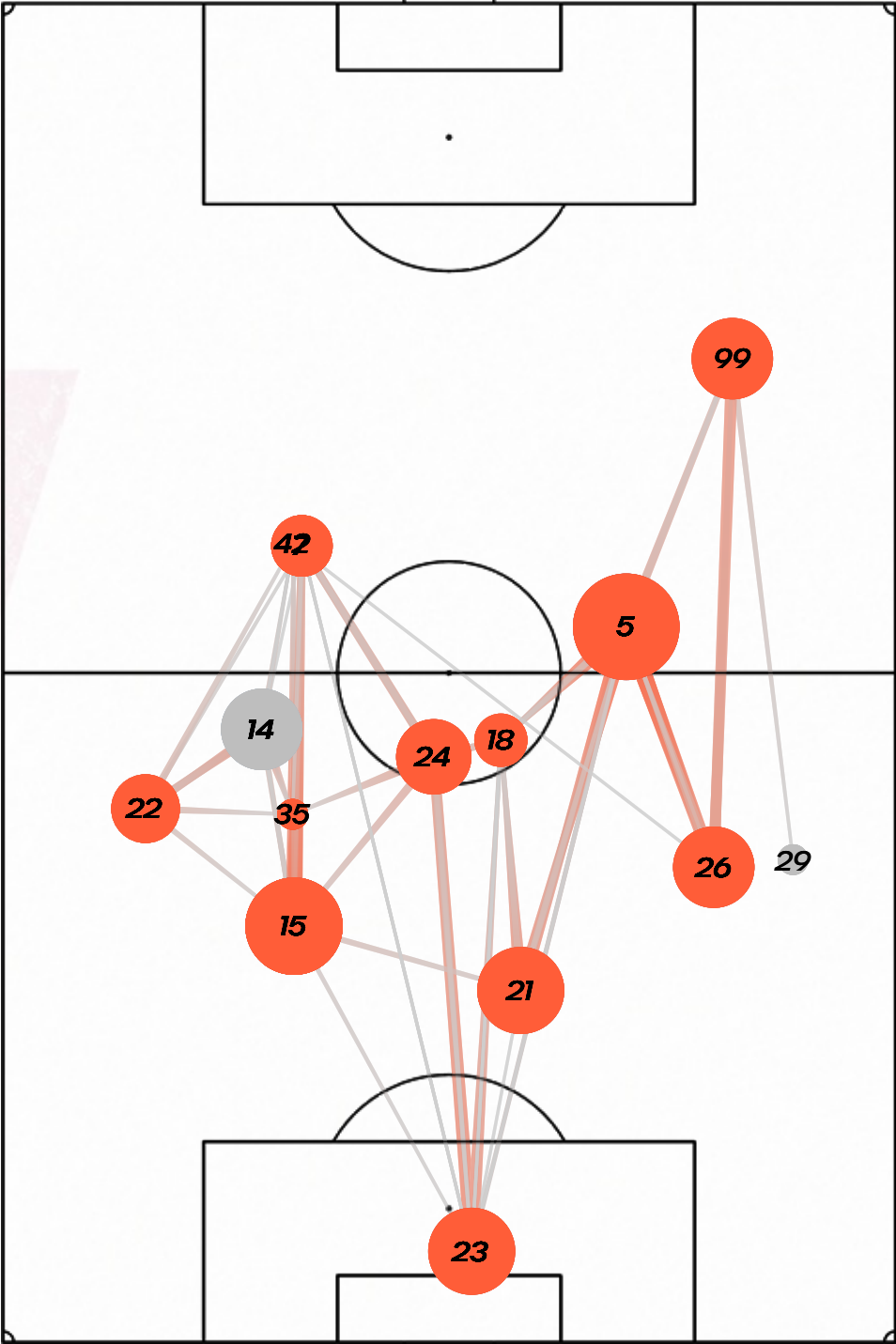


Top 5 - Intervenciones en el área rival





CD Marathón vs. LD Alajuelense
9/10/2026



CONSTRUCCIÓN DE JUEGO



CD Marathón



LD Alajuelense

Secuencias de 10 o más pases

8

5

Secuencias de 10 o más pases terminados en Ataque

3

1

Ataques Directos*

2

0

Recuperaciones Altas

6

2

Recuperaciones Altas Terminadas en Remate

1

0

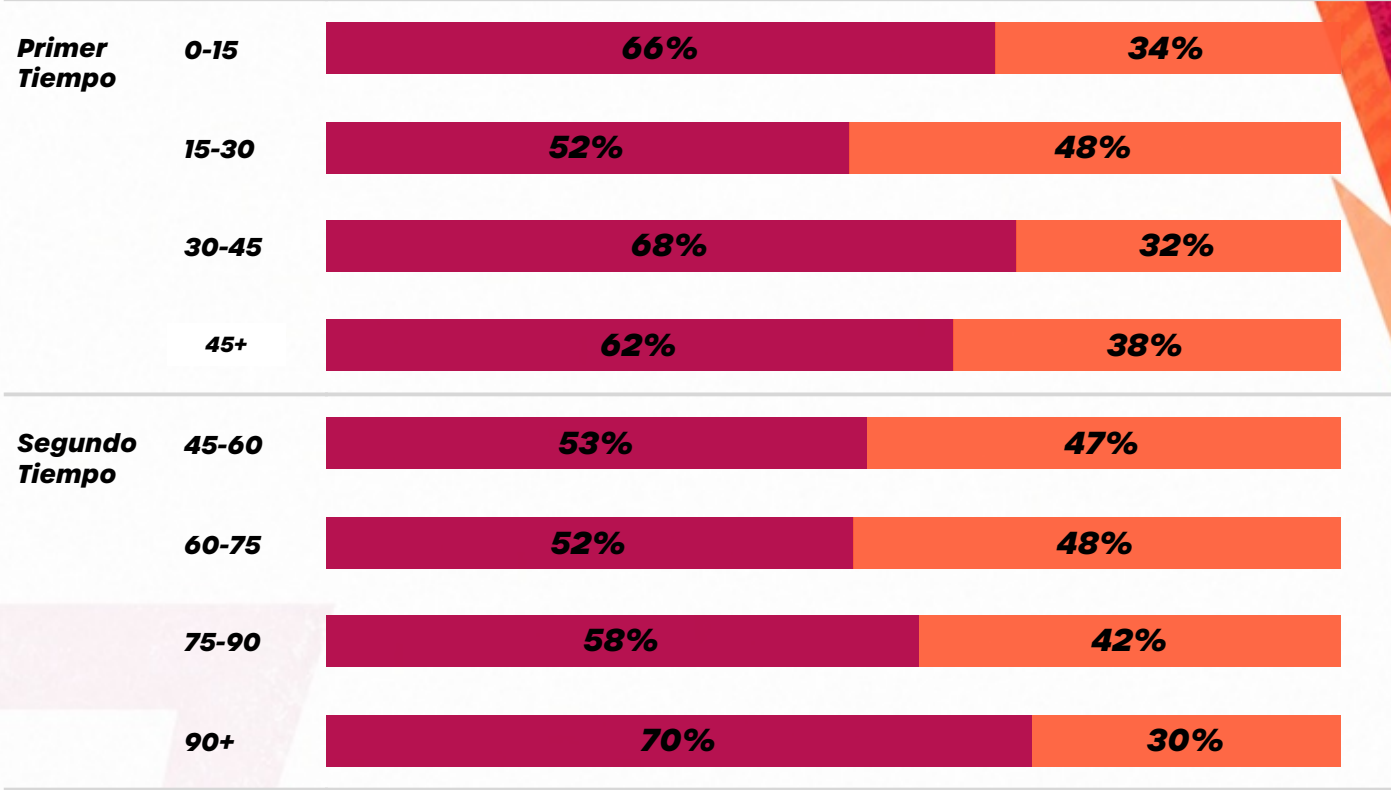
Distancia promedio de inicio respecto al arco propio

56.9 m.

45.8 m.

Ataques Directos El número de secuencias de juego abierto que comienzan justo dentro del medio campo del equipo y tienen al menos un 50% de su recorrido hacia la portería del oponente y terminan con un disparo o un toque en el área del oponente.

POSESIÓN POR TRAMOS



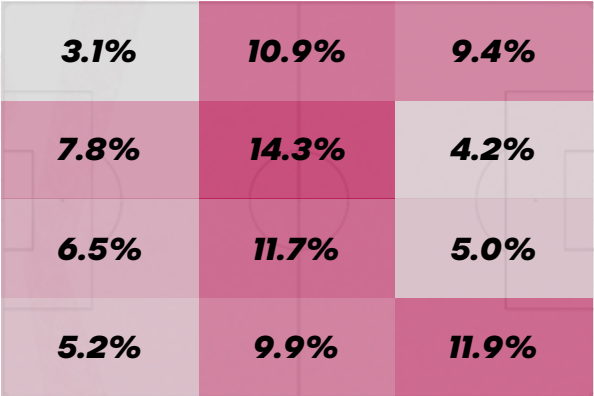
PASES POR ZONA

CD Marathón

3.1% 14.3%

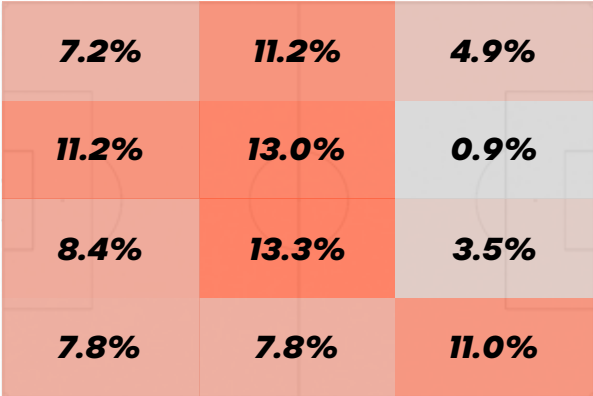
LD Alajuelense

0.9% 13.3%



Bloque Bajo Bloque Medio Bloque Alto

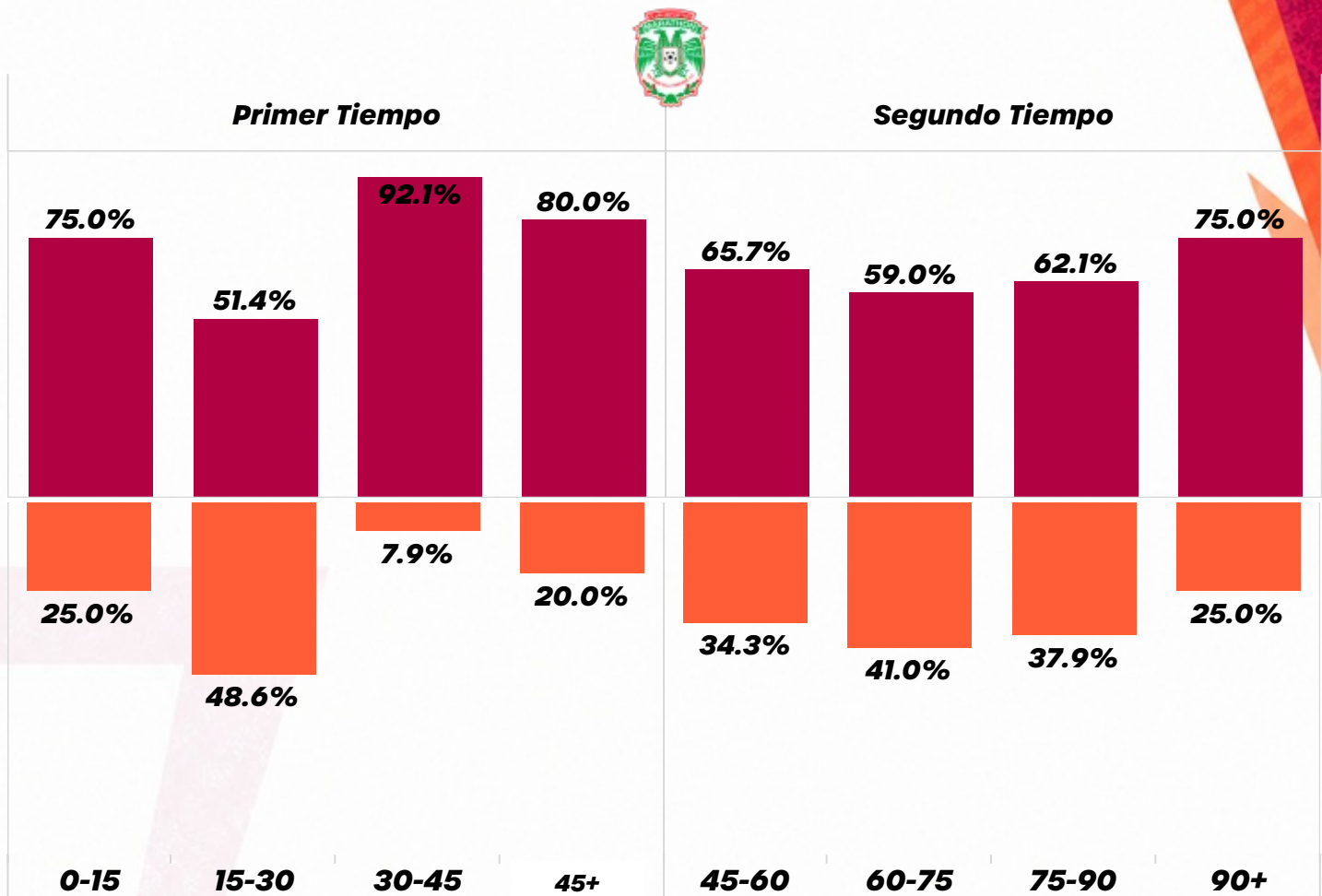
22.6% 46.8% 30.6%



Bloque Bajo Bloque Medio Bloque Alto

34.6% 45.2% 20.2%

VENTAJA TERRITORIAL



Pases en el último tercio



	Primer Tiempo				Segundo Tiempo			
	0-15	15-30	45+	45-60	45-60	90+75	75-90	90+
MAR	18	18	35	8	23	23	18	3
LDA	6	17	3	2	12	16	11	1

ACCIONES DEFENSIVAS POR ZONAS

Los mapas de calor muestran **acciones defensivas** (despejes, recuperaciones, interceptaciones y entradas) por zonas.



Bloque Bajo

56.1%

Bloque Medio

39.0%

Bloque Alto

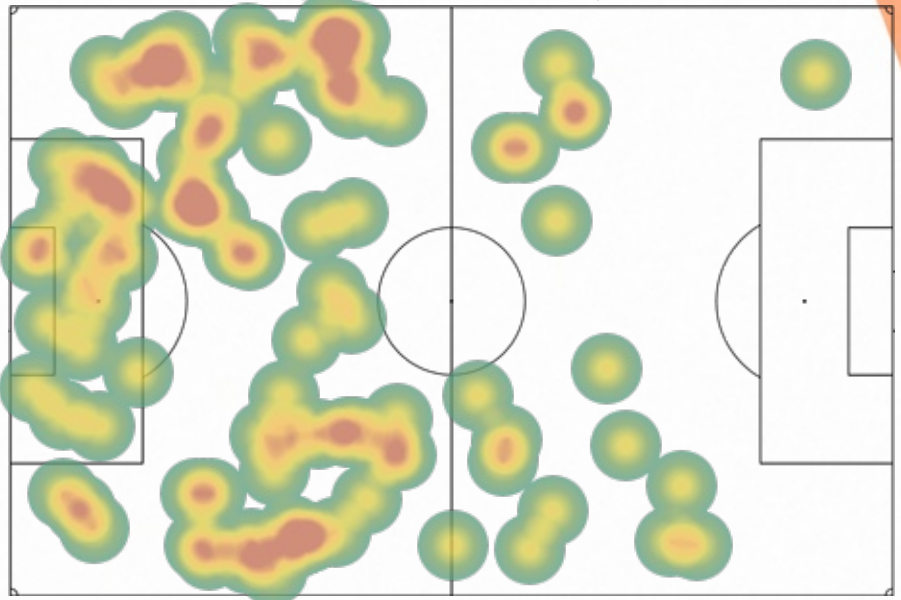
4.9%

Izquierda 24.4%

Medio Izquierda 22.0%

Medio Derecha 24.4%

Derecha 29.3%



Bloque Bajo

80.9%

Bloque Medio

16.2%

Bloque Alto

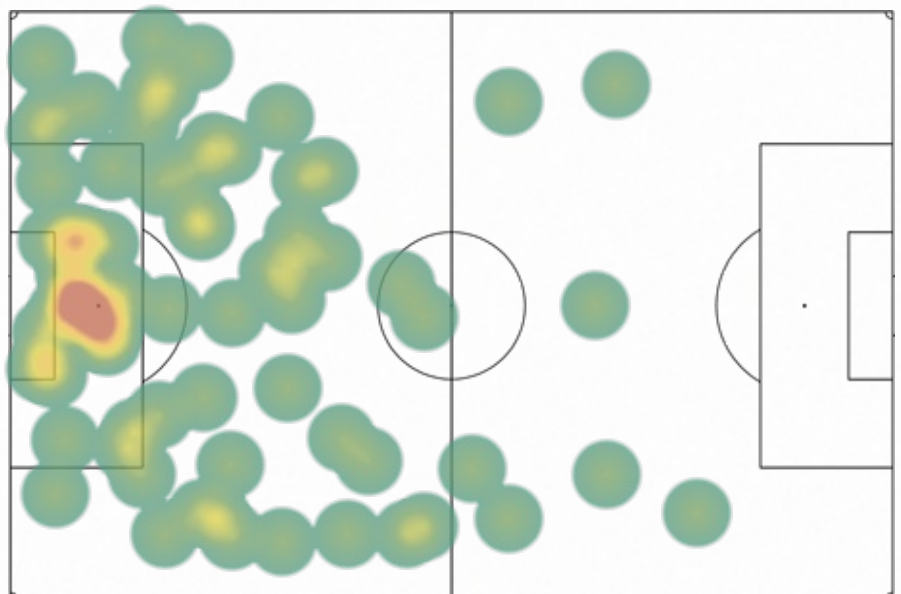
2.9%

Izquierda 17.6%

Medio Izquierda 33.8%

Medio Derecha 35.3%

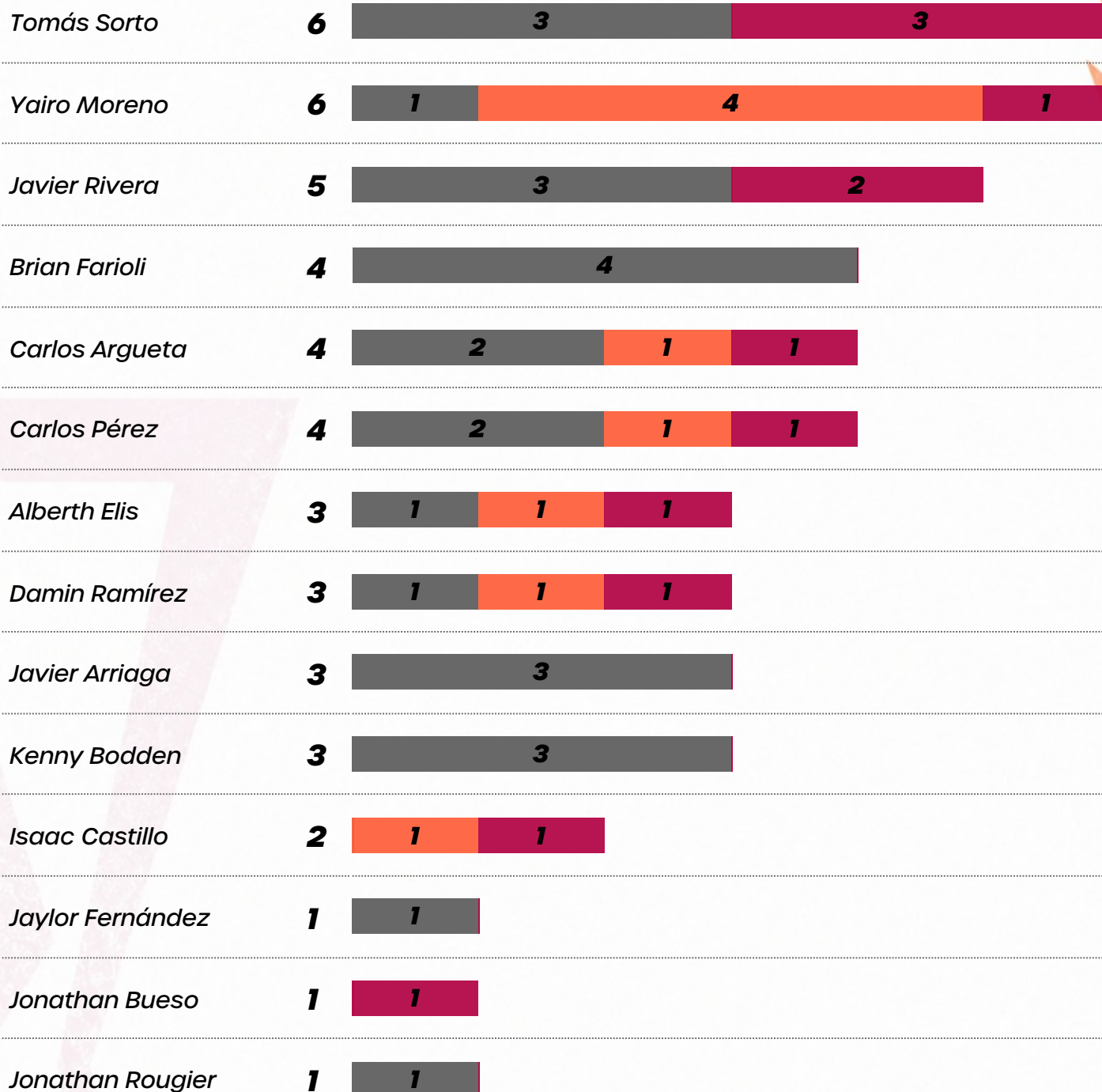
Derecha 13.2%



PARTICIPACIÓN EN SECUENCIAS DE ATAQUE



■ Remate
■ Pase Previo al Remate
■ Jugada Previa

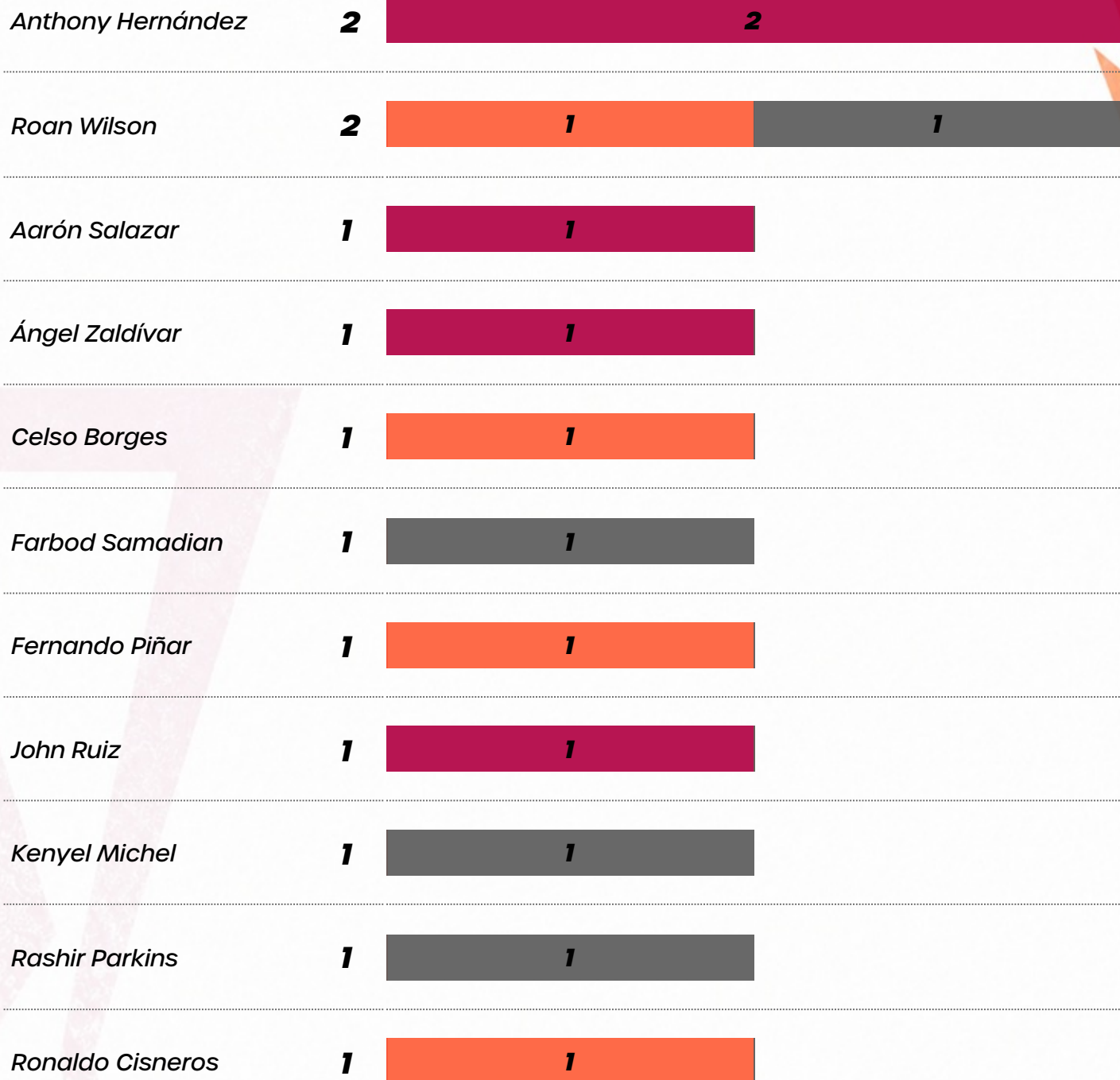


Las **secuencias** son una métrica futbolística que cuantifica las acciones realizadas durante una posesión de balón de un equipo. Una secuencia comienza cuando un jugador realiza una acción controlada con el balón, como un pase o una conducción, y termina cuando finaliza esa jugada, ya sea por una acción defensiva del equipo rival, una interrupción del juego o un disparo. Durante una secuencia, se registra la participación de cada jugador que realiza una acción con el balón, ya sea un pase, una conducción o un disparo. Si la secuencia culmina en un disparo, se atribuye al jugador su participación en una secuencia finalizada en tiro. Esa participación puede ser el propio disparo, el pase que generó la ocasión —es decir, la ocasión creada— o un toque previo en la construcción de la jugada. El cálcul

PARTICIPACIÓN EN SECUENCIAS DE ATAQUE



■ Jugada Previa
■ Pase Previo al Remate
■ Remate

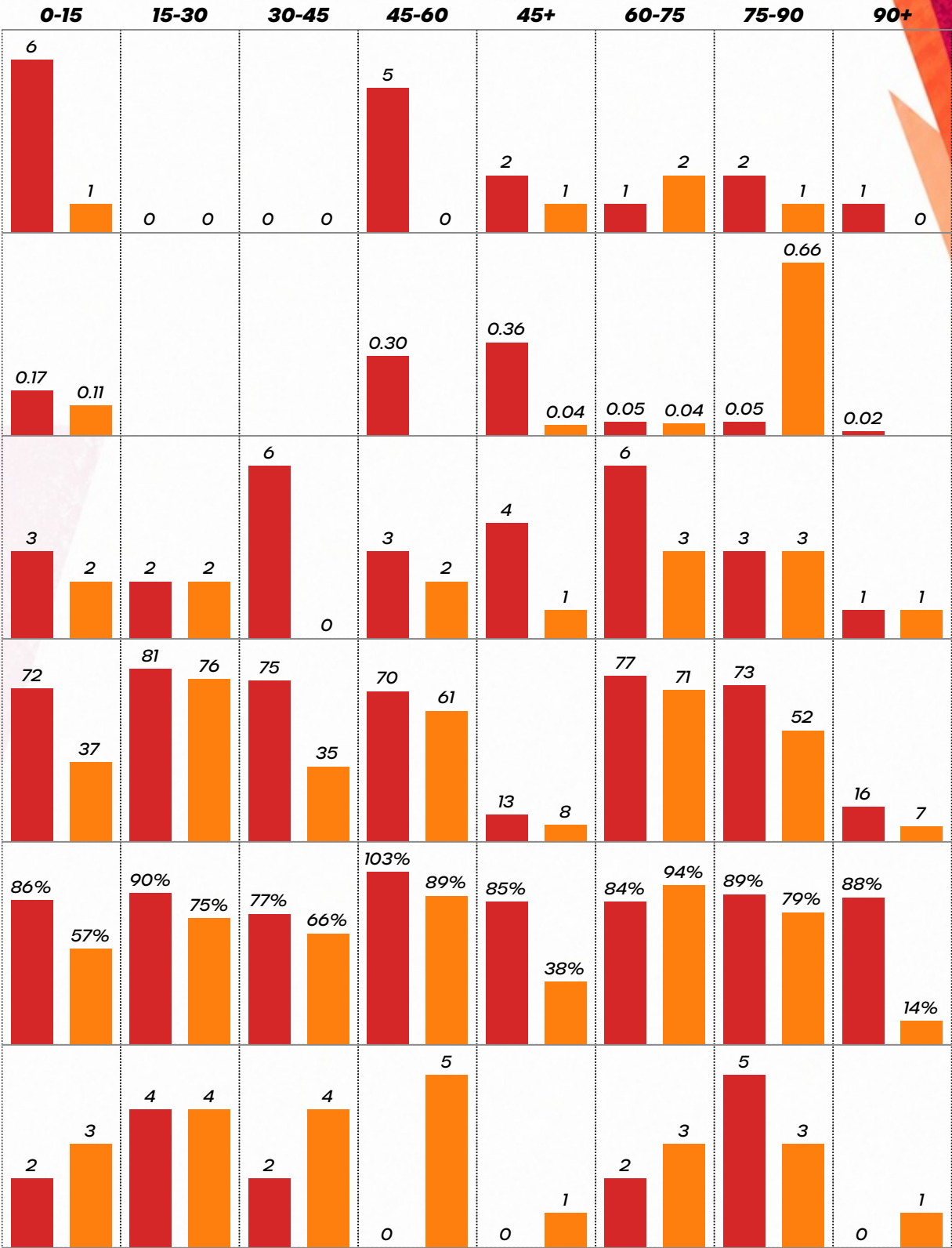


Las **secuencias** son una métrica futbolística que cuantifica las acciones realizadas durante una posesión de balón de un equipo. Una secuencia comienza cuando un jugador realiza una acción controlada con el balón, como un pase o una conducción, y termina cuando finaliza esa jugada, ya sea por una acción defensiva del equipo rival, una interrupción del juego o un disparo. Durante una secuencia, se registra la participación de cada jugador que realiza una acción con el balón, ya sea un pase, una conducción o un disparo. Si la secuencia culmina en un disparo, se atribuye al jugador su participación en una secuencia finalizada en tiro. Esa participación puede ser el propio disparo, el pase que generó la ocasión —es decir, la ocasión creada— o un toque previo en la construcción de la jugada. El cálcl..

ESTADÍSTICAS PRINCIPALES POR TRAMOS DE 15 MIN.



Tramo del Partido



[illegible]

[illegible]

 Concacaf
**CENTRAL
AMERICAN
CUP**